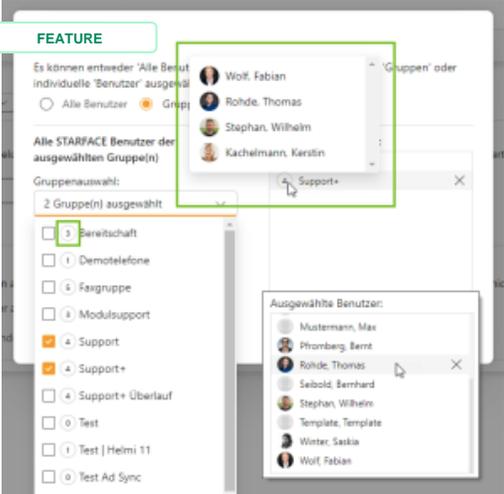


Changelog: Teams Presence Sync

Kompatibilität / Updates

Modulversion	Kompatibel mit STARFACE Version	
21.1.26	6.7.3	Release
21.2.5	6.7.3	<p>FIX Ab einer bestimmten Anzahl an Microsoft Benutzer in der Organisation, wurde der Statusabgleich nur noch auf einen Teil der Benutzer angewendet</p> <p>FIX Unterschiedliche Schreibweisen der E-Mail-Adressen (lower / upper case) führten dazu, dass Benutzer nicht zugeordnet werden konnten</p> <p>FEATURE Französisches und englisches User Interface</p> <p>FEATURE NFR Lizenzen werden automatisch beim Start erkannt. Es ist nicht mehr nötig, im Lizenz-Tab eine leere Lizenz zu speichern.</p> <p>FEATURE Der Teams Status steuert nicht nur den DND Status von STARFACE Benutzern, sondern setzt nun auch den Chat Status</p> <p>FEATURE Kein erzwungenes Überschreiben des STARFACE DND Status: Manuelle Anpassungen des DND Status eines STARFACE Benutzers werden nur dann überschrieben, wenn sich der Teams Status verändert hat.</p> <p>FEATURE Das Modul kann parallel mit der vollwertigen Teams Integration betrieben werden (mittels einer zweiten Modulinstanz)</p>
21.2.9	6.7.3	<p>FEATURE Teams Präsenzstatus, die den STARFACE DND Status deaktivieren sollen, können nun explizit gewählt werden</p>
21.2.11	6.7.3	<p>FEATURE Konfiguration von Statusmeldungen innerhalb der Modulkonfiguration, welche beim Statusabgleich gesetzt werden</p>
21.9.2	6.7.3 und 7.0	<p>COMPAT Kompatibilität mit STARFACE 7.0</p>

22.10.7	7.2–7.3 (beta)	<p>COMPAT Kompatibilität mit STARFACE 7.2 und 7.3</p> <p>FEATURE Rück-Synchronisation von STARFACE zu Teams:</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ Wenn ein STARFACE Benutzer ein Gespräch führt, wird in Teams der Präsenzstatus "In einem Gespräch" gesetzt ◦ Sobald das Gespräch beendet ist, wird der Teams Präsenzstatus auf "Verfügbar" gesetzt <p>CHANGE Erneuerung der Bibliothek zur Authentifizierung gegen die Microsoft Cloud (Azure)</p> <p>FEATURE Neues Userinterface zur Authentifizierung gegen die Microsoft Cloud</p> <p>FEATURE Neben einer Benutzerauthentifizierung ist nun auch eine Appauthentifizierung gegen Azure möglich</p> <p>FEATURE E-Mail Benachrichtigung bei einer abgelaufenen Benutzerauthentifizierung gegen Azure</p> <p>FEATURE Direktes Feedback in der Benutzeroberfläche, wenn mehr als die lizenzierte Anzahl Benutzer für eine Synchronisation ausgewählt werden</p> <p>FEATURE Modullizenzen werden automatisch von einem Lizenzserver geladen und müssen nicht mehr manuell im Modul eingetragen werden.</p> <p>FEATURE Automatische Modul-Updates</p>
22.10.14	7.2–7.3 (beta)	<p>FIX Fehlerhafte "sessionId" bei der Rück-Synchronisation</p>
22.12.2	6.7–7.3	<p>COMPAT Erweiterte Kompatibilität (6.7 und neuer)</p> <p>FEATURE Busy-Signalisierung für Benutzer mit aktiviertem DND</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ Für alle Benutzer der Anlage ◦ Für ausgewählte Benutzer der Anlage ◦ Für Benutzer ausgewählter Gruppen
23.2.6	6.7–7.3	<p>FEATURE Demo-Modus: Das Modul kann ohne Lizenz im Demo Modus zeitlich unbegrenzt getestet werden. Dabei wird maximal einer der gewählten Benutzer synchronisiert.</p> <p>FEATURE Optimierung der Graph API Abfragen: Der Teams Presence Status wird gesammelt mit einer einzigen Graph API Anfrage abgerufen. Bisher wurde der Status für jeden Benutzer einzeln abgefragt.</p> <p>FEATURE Bereiche der Benutzeroberfläche sind nun zusammenklappbar (für eine verbesserte Übersicht).</p> <p>FEATURE Verschiedene Designoptimierungen in der Benutzeroberfläche.</p>

23.4.5	6.7–8.0	<p>COMPAT Kompatibilität mit STARFACE 8.0</p> <p>CHANGE Änderung des Namens auf "Presence Sync" (ursprünglich "Teams Presence Sync").</p> <p>FIX Auf STARFACE 7.1 hat ein Fehler in einer Systembibliothek bei Verwendung der Rücksynchronisation (STARFACE zu Teams) zum Abbruch des gesamten Syncprozesses geführt.</p> <p>FEATURE Konfiguration eines Zeitintervalls, in dem der Syncprozess aktiv sein soll.</p> <p>FEATURE An- und Abmelden eines Benutzers an /von konfigurierten Gruppen bei Präsenzstatuswechsel</p> <p>FEATURE An- und Abmelden eines Benutzers an /von konfigurierten Endgeräten bei Präsenzstatuswechsel</p> <p>FEATURE Aufruf von Webhooks bei Präsenzänderungen</p> <p>FEATURE Bedienoberfläche startet direkt mit den Moduleinstellungen, sofern bereits eine gültige Lizenz eingetragen ist.</p>
23.5.11	6.7–8.0	<p>FIX Der Sync von STARFACE zu Teams funktioniert wieder ohne aktive Azure Benutzer Anmeldung</p> <p>FEATURE Benutzerauswahl-Listen und -Dropdowns zeigen Benutzerbild an</p>  <p>Gruppenauswahl-Listen und -Dropdowns zeigen Anzahl der Gruppenmitglieder und Vorschau der enthaltenen Benutz</p>
23.5.12	6.7–8.0	<p>FIX Rückwärtskompatibilität mit Modulkonfigurationen aus älteren Modulversionen</p>
23.5.25	6.7–8.0	<p>FIX Bei ausgewählter Busy-Signalisierung für Benutzer mit aktiviertem DND wurde die Behandlung für alle jemals ausgewählten Benutzer und Gruppen ausgeführt – nicht nur für die derzeit aktiv ausgewählten Benutzer/Gruppen</p> <p>FIX NullPointerException (ohne funktionale Auswirkung) im Log bei einer Statussynchronisation ohne Einstellungen</p> <p>FEATURE Unterstützung für mehr als 650 Benutzer pro Sync-Abfrage.</p>

23.9.28	6.7–8.1	COMPAT Kompatibilität mit STARFACE 8.1 FEATURE Neuer Microsoft Benutzerstatus: Beschäftigt / Im Gespräch (Konferenz)
24.4.23	6.7–8.1	FIX Die Anzahl der ausgewählten Benutzer wurde nicht korrekt angezeigt.